

SIN
ACTIVIDAD
FÍSICA



INTERIORES



BENEFICIOS:

- Manejo de Recursos
- Trabajo en equipo
- Comunicación
- Administración de Proyectos
- Integración y diversión



DURACIÓN:

1-3 horas



PARTICIPANTES:

15 - 500



REQUERIMIENTOS:

- 1 mesa por equipo
- Sistema de audio en grupos mayores a 30 participantes



AREAS RECOMENDADAS:

- Oficinas
- Salones de Hoteles
- Terrazas

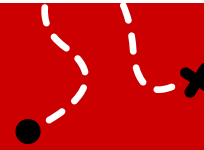


INCLUYE:

- Material para la dinámica
- Facilitador
- Material e Instrucciones



Negocios del Mar



El Reto: Barcos de Europa con suficientes recursos deben de llegar a las islas del Mar del Sur. Cada barco debe buscar sus ingredientes para preparar una vacuna y detener la epidemia de un nuevo virus.

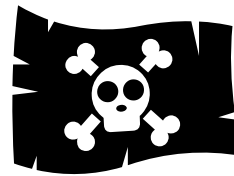
El viaje de 18 meses es largo y difícil, pero si los equipos manejan sus recursos adecuadamente, pueden regresar a una feliz recepción en puerto y apoyar en salvar al mundo.

Todos los equipos serán exitosos, pero algunos más que otros.

Los barcos tendrán que hacer decisiones en cuanto a cantidades a comprar, qué dirección tomar, cuánto tiempo permanecer en cada lugar que visitan, a quién preguntar. Cada equipo es motivado a maximizar sus resultados. Si bien cada equipo tiene éxito por el mismo, la colaboración entre equipos es recompensada.

Los retos son en comunicación, planeación, establecer objetivos, manejo de recursos y colaboración entre equipos.

- Tema: Salvar el Mundo
- Trabajar juntos en el Barco
- Maximizar los resultados e impacto
- Manejar eficientemente los Recursos
- Comunicarse y colaborar con otros barcos



Bucaneros

El mismo simulador también está disponible con el tema Pirata. Donde los equipos tendrán que dejar Inglaterra para recuperar el oro y joyas robado por los piratas a la Reina.

Este tema más agresivo crea mucha diversión. Los participantes tendrán espadas, parches y sombreros como parte del tema.


teams.com.mx

Tel: (55) 5658 4665
info@teams.com.mx